**SEGUIMIENTO 5**

**JAVAFX**

****

**Enunciado**

El banco Alfa quiere incentivar el manejo de las finanzas personales de sus clientes. Para eso, se le solicita al equipo de TI (del cual usted hace parte) hacer un primer prototipo en una aplicación JavaFX.

El programa únicamente tendrá un módulo de ingresos y gastos que permite al usuario agregar y eliminar ingresos/gastos. Adicionalmente, muestra el balance de dinero.

**Requerimientos**

1. El programa debe ser capaz de mostrar gastos e ingresos en una vista de tabla (TableView).

**0.5 puntos**

1. Para registrar un gasto/ingreso el usuario debe escribir el monto, una pequeña descripción del gasto/ingreso el tipo (si es un ingreso o un gasto) y la fecha.

**1 punto**

1. El programa permite filtrar los gastos/ingresos por rango de fecha. Si el usuario selecciona un día inicial y un día final, la tabla muestra sólo los registros hechos en el rango de ambas fechas. El programa debe dar la posibilidad de volver a mostrar toda la información de nuevo, como lo hace normalmente.

**1 punto**

1. El programa siempre muestra el dinero gastado, el dinero ganado y el balance que es la resta entre los ingresos y los gastos. Cuando el usuario selecciona un rango de fechas, estos tres datos se calculan con base en la información de ese rango.

**1 punto**

1. El programa permite al usuario eliminar cualquier registro presente en la tabla.

**0.5 puntos**

**Interfaz de usuario**

Use creativamente los elementos UI para lograr capturar la información que diligencie el usuario y diseñe una interfaz que soporte todos los requerimientos.

Bonificaciones en caso de usar: DatePicker, MenuBar-Menu-MenuItem, Alert, RadioButton, ComboBox.

**Diagrama de clases**

**1 punto**

Adjunte el diagrama de clases como imagen a una carpeta llamada **docs** dentro de la raíz del repositorio que presenta.